**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**



**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**ĐỒ ÁN MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**PHẦN MỀM QUẢN LÝ CỬA HÀNG SÁCH**

**Họ tên thành viên trong nhóm :**

* **Võ Quang Đăng Khoa – 3120560047**
* **Huỳnh Thế Vinh – 3120560104**
* **Lê Phan Huỳnh Như – 3120560070**

**Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Thành Huy**

**TP. HỒ CHÍ MINH, tháng 5, năm 2022**

Chương I: TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

**1.1 Tên đề tài :**

**1.2 Lý do chọn đề tài**:

**1.3 Mục tiêu của đề tài:**

**1.4 Phạm vi đề tài:**

**1.4.1 Về dữ liệu:**

**1.4.2 Phần xử lý:**

**1.4.3 Phần giao diện phần mềm:**

**1.4.4 Sử dụng mạng:**

**1.5 Ý nghĩa thực tiễn của đề tài:**

**1.6 Mô hình triển khai:**

**1.7 Chọn mô hình thác nước áp dụng cho đồ án vì**:

**Chương II: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG VÀ XÁC ĐỊNH YÊU CẦU**

**2.1 Tổng quan về hệ thống**

**2.2 Hiện trạng tổ chức**

**2.2.1 Cơ cấu tổ chức**

**2.2.2 Chức năng, nghiệp vụ của từng bộ phận**

**2.2.3 Hiện trạng nghiệp vụ**

**2.2.4 Hiện trạng tin học**

**2.2.5 bảng mô tả nghiệp vụ**

**2.3 Xác định yêu cầu ( Như )**

**2.3.1 xác định vấn đề**

**2.3.2 Yêu cầu nghiệp vụ**

**2.3.3 Yêu cầu chức năng của hệ thống**

**2.3.4 Yêu cầu phi chức năng**

2.4 Mô hình hóa yêu cầu

Chương III: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

3.1 Yêu cầu hệ thống

3.2 Sơ đồ DFD

3.3 Sơ đồ Sequence Diagram

3.4 Biểu đồ hoạt động

3.5 Biểu đồ State Machine Diagram

3.6 Sơ đồ ERD

3.7 Biểu đồ Usecase

Chương IV: THIẾT KẾ GIAO DIỆN VÀ CƠ SỞ DỮ LIỆU

Chương V: HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT, SỬ DỤNG VÀ KIỂM THỬ

Chương VI: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN